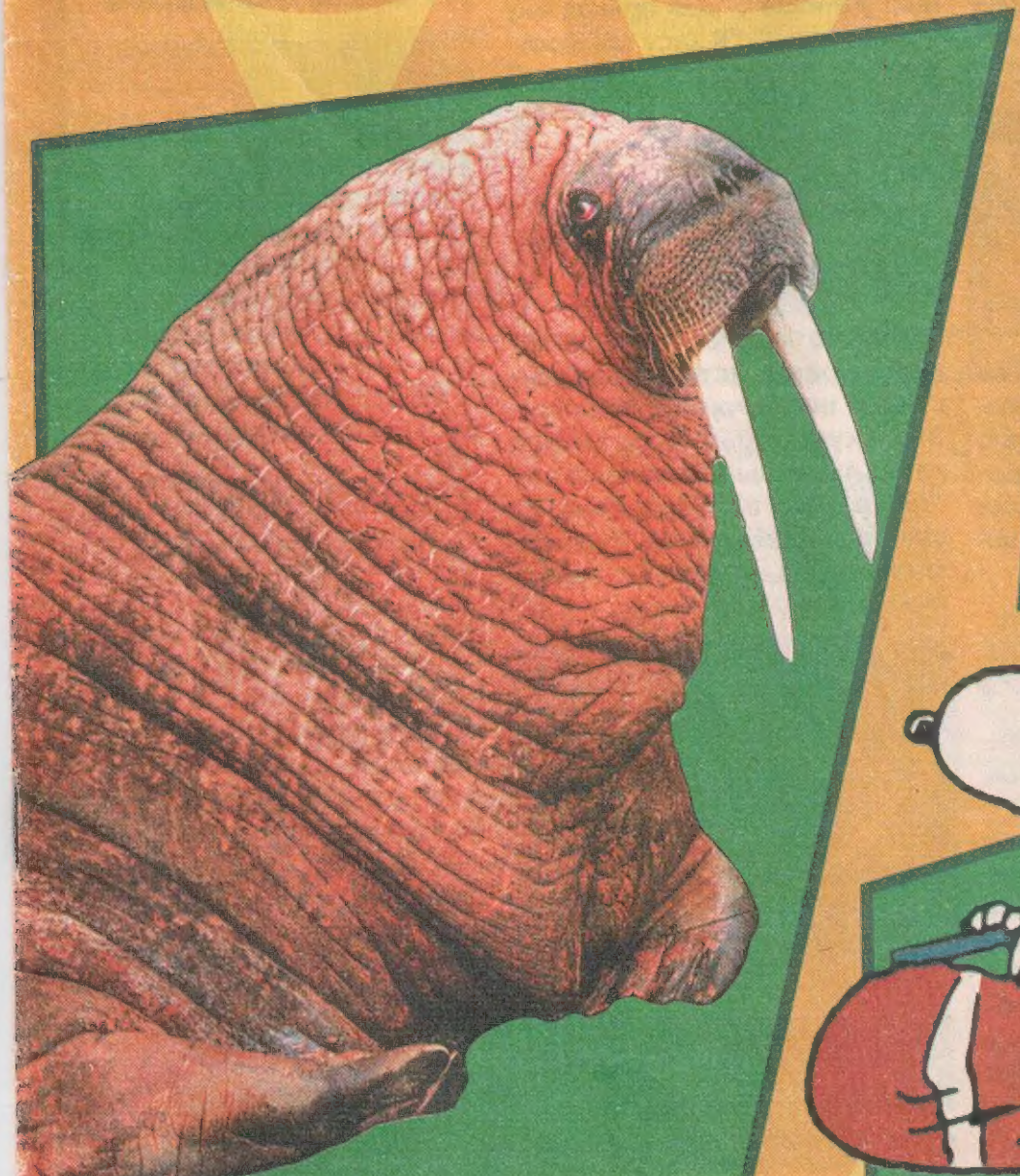
ДЖЕЙМС БОНД! ДОМ ИЗ СНЕГА

КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ №1



СОБЫТИЯ

Макао

Еще пятьдесят лет назад большая часть Азии состояла из европейских колоний — Индия, Пакистан, Индонезия, страны Юго-Восточной Азии. В конце прошлого года перестала существовать последняя колония в этой части света. Почти четыреста пятьдесят

лет китайская территория Макао находилась под властью Португалии. Но 20 декабря прошлого года Макао (по-китайски — Аомынь) стало частью Китайской Народной Республики.

Юбилей поэта

100 лет назад, 19 января 1900, родился Михаил Исаковский, советский поэт. Среди песен на его стихи есть такие знаменитые, как "Катюша", "Дан приказ ему — на Запад...", "В лесу прифронтовом", "Одинокая гармонь", "Снова замерло все до рассвета..." и многие другие.

Ледяные скульптуры

Зимой во многих городах нашей страны устраивают выставки необычных скульптур. Это скульптуры, вырезанные из ледяных глыб. В Москве выставка таких произведений искусства проходит на Пушкинской площади. Вокруг памятника поэту.

Реформы Петра I

300 лет назад, 15 января 1700 года, Петр I издал Указ о перемене одежды. На смену длинным шубам и кафтанам пришли костюмы и платья европейского образца. С тех пор в России одеваются по-европейски.

С новым ГАЗом!

Горьковский автозавод приступил к серийному выпуску новой

модели ГАЗ-3111. Заднеприводной автомобиль с двигателем объемом 2,3 литра способен развивать скорость до 200 километров в час. Кстати, еще до начала серийного выпуска новый ГАЗ получил несколько премий, в том числе за лучший дизайн.

Крещение

19 января отмечается Праздник Крещения. Этот день знаменит Крещенскими морозами. По народным приметам, если 19 января снег идет хлопьями — к хорошему урожаю. Ясная и холодная погода — к засушливому лету. А если ночь на Крещение звездная — будет урожай на горох и ягоды. Можете проверить!

Центр подготовки космонавтов

11 января 1960 года Совет Министров Советского Союза принял постановление о создании первого Центра подготовки космонавтов. Сейчас это Российский государственный научно-исследовательский испытательный центр подготовки космонавтов имени Гагарина.

Миш Гарфилда в каждом "Классном журнале"!

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ, И НЕ ТОЛЬКО

На абордаж!

Все мы мечтаем кем-то стать. Кто-то хочет быть космонавтом, кто-то моряком, кто-то военным. И компьютерные игры предоставляют нам такую возможность сразу, без долгой учебы. Для этого существуют симуляторы. Космические, военные, автомобильные известны всем.

А вот морских игр не так уж и много. Но недавно появилась игра Cutthroats, что в переводе значит "Головорезы". В ней вы можете почувствовать себя не просто моряком, а настоящим пиратом. Пиратству вообще уделяется много внимания в компьютерных развлечениях. Не проходит и года, чтобы не появилась новая игра на эту тему.

В начале игры вы можете выбрать эпоху, в которой хотели бы оказаться. Разница между предлагаемыми вариантами состоит в уровне развития пиратства и региона Карибского моря, где происходят все события. Для тех, кто читал книги про известного пирата капитана Блада, карьера пирата не составит особой сложности.

В Cutthroats вы можете самостоятельно строить свою карьеру морского волка. И лишь от вас зависит, кем вы станете — пиратом, гоняющимся по морским просторам за добычей, торговцем, ищущим прибыль, или морским офицером, воюющим с джентльменами удачи.

Начав игру с самого маленького кораблика, трех десятков экипажа и нескольких пушек, вы можете в результате стать миллионером, закопать клад, как делали все великие пираты, собрать свой флот, захватывать города, назначать губернаторов и вообще делать все что душа пожелает.

Через некоторое время, когда в вашем флоте будет несколько кораблей, ни одно судно и даже испанский "золотой" конвой не смогут противостоять вам. Но для того чтобы стать настоящим капитаном, нужно не только отважно рваться в бой, но и иметь задатки руководителя. Иначе вы рискуете получить "черную метку", когда посреди моря ваш экипаж останется без пищи. Много зависит и от умения договариваться с местными губернаторами и торговцами, знания цен в разных городах и т. п.

К счастью, в компьютерных играх нет ничего невозможного. Если вам не удалась карьера с первого раза, можно попробовать еще раз. А качество, с которым сделана Cutthroats, позволяет играть в нее день за днем, неделю за неделей. И так до тех пор, пока не выйдет новая игра на ту же тему, только в два раза круче.

Товарищ, верь, взойдет звезда...

Системные требования: Pentium 166, 32 Мбайт RAM, 4xCD-ROM, DirectX, Windows 95/98

Игра Age of Wonders, созданная разработчиками фирмы Triumph Studios, намерена убедить нас, что всю жизнь нам рассказывали неправду. Оказывается, когда-то жили повсеместно самые разные расы: тролли, орки, гоблины, ящеры и другие. А правили всеми мудрые эльфы. Но пришли люди, и Империя эльфов пала. Уцелевшие перешли в оппозицию и создали два движения — Хранителей и Клан Шторма. Хранители боролись за мир во всем мире, а Клан Шторма — за поголовное уничтожение людей. Выбрав одну из сторон, вам нужно привести своих последователей в Долину Штормов, где раньше находилась столица Империи. И когда в небе взойдет магическая звезда, власть эльфов над миром восстановится.

Если собрать воедино все лучшее из лучших игр, то и результат получится отличный. От игры просто невозможно оторваться. Ваш герой пройдет через весь фантастический материк, главенствуя над армиями разных рас, захватывая и модернизируя города, создавая новые войска. Из одного сценария в другой можно также перенести некоторую часть войск и ресурсов.

Все элементы графики прекрасно "оживляются". Деревья колеблются под ветром, по воде движутся волны, все воины совершают соответствующие движения, на башнях городов крутятся флюгера.

Очень интересен и способ ведения боевых действий. Вы можете не озадачиваться войной и пользоваться исключительно автоматикой. Если же результат боя вас не удовлетворяет, то нужно перезаписаться и начать сначала в тактическом режиме. Тут уж и победа и поражение будут зависеть только от вас.

Резюмируя, можно с уверенностью заявить: игра удалась. Все хорошие слова, сказанные в ее адрес, оказались оправданны. Игрушка красивая, динамичная и захватывающая. А что касается использования старых элементов, так ведь все новое — это хорошо забытое старое.

Бонд. Джеймс Бонд

Мало кто не слышал о легендарном суперагенте 007 — герое книг Яна Флеминга и девятнадцати кинофильмов различных режиссеров. "Классный журнал" расскажет вам о создателях образа неуловимого шпиона английской разведки.

АВТОР ДЖЕЙМСА БОНДА

Писатель Ян Ланкастер Флеминг родился 28 мая 1908 года в Лондоне. Он был родом из богатой аристократической семьи. Отец Яна погиб на полях Первой мировой войны.

Флеминг учился в Королевской военной академии. Выучил немецкий, французский, а затем еще и русский язык. Ян мечтал стать дипломатом, но "провалился" на экзаменах в министерстве иностранных дел. В результате он стал корреспондентом информационного агентства. Интересно, что Ян Флеминг несколько раз приезжал в Советский Союз.

Началась Вторая мировая война. Флеминг становится помощником директора секретной службы Военно-Морского флота. Он занимается секретными операциями, руководит освобождением военнопленных, устанавливает нахождение немецких ракет. После окончания войны, уже в 1946 году, Флеминг уволился из армии.

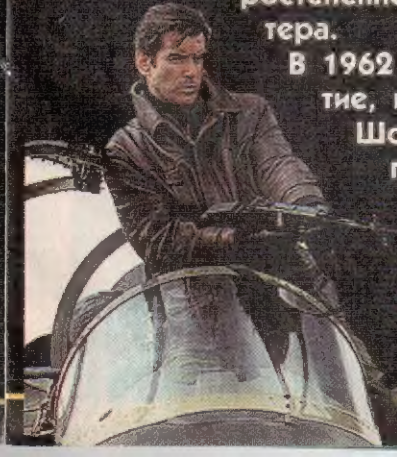
Интересно, что писать книги Ян Флеминг начал довольно поздно. В 1953 году он написал свой первый роман "Кафе Рояль". Главного героя этой книги звали Джеймс Бонд. Через год вышел второй роман о похождениях суперагента. Его название — "Живи, и пусть умирают другие". Всего Ян Флеминг написал 14 романов о Джеймсе Бонде. Наиболее известные у нас в стране — "Доктор Но", "Бриллианты навсегда", "Из России с любовью" и "На тайной службе Ее Величества". Секретное имя Джеймса Бонда — Агент 007. Две цифры "0" в этом коде дают право агенту на убийство противников — врагов Великобритании и Ее Величества королевы. Умный, обаятельный и удачливый Джеймс Бонд во всех романах сражается со Злом. Бонд — рыцарь без страха и упрека. Он всегда защищает добро и справедливость.

По мотивам романов Яна Флеминга были сняты кинофильмы, которые принесли славу актерам. Тем актерам, которые играли роль Джеймса Бонда. Самые знаменитые из них — это шотландец Шон Коннери и ирландец Пирс Броснан.

ТОМАС ШОН КОННЕРИ

Родился 25 августа 1930 года в столице Шотландии — Эдинбурге. В настоящее время — один из самых популярных актеров в мире. А ведь когда-то ему было очень тяжело. Его отец был водителем, а мать уборщицей. Будущий актер начал работать, когда ему исполнилось девять лет. В тринадцать лет он бросил школу, а в пятнадцать поступил на службу во флот. Но скоро его уволили по состоянию здоровья. У парня нашли язву желудка. Шон вернулся в Эдинбург и сменил множество мест работы. Он был каменщиком, подсобным рабочим, охранником. В свободное время он постоянно занимался спортом, накачивая мышцы. И наконец, смог принять участие в международном конкурсе культуристов "Мистер Вселенная". Шон занимает на нем третье место. Во время конкурса на него обратили внимание люди с телевидения. Коннери приглашают на съемки в качестве второстепенного, эпизодического актера.

В 1962 году произошло событие, изменившее всю жизнь Шона. Его заметили! Его пригласили на роль суперагента 007. Уже после своей первой роли в фильме "Доктор Но" Шон Коннери стал знаменитостью.



ПИРС БРОСНАН

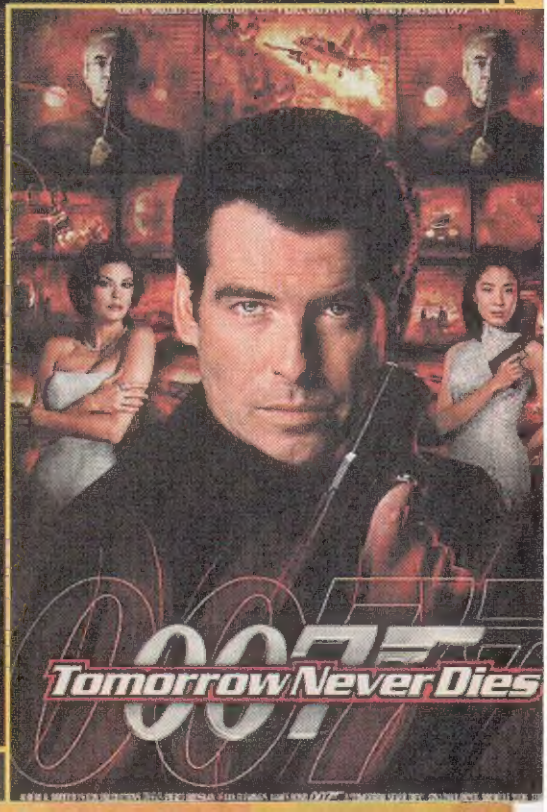
Родился 16 мая 1952 года в городке Мит, Ирландия.

Пирс играл Джеймса Бонда в трех последних кинофильмах

ров в длину
ром матери
лива, и как
е оставит
он не может
или испугавшись, де
матери.

про суперагента британской разведки: это "Золотой глаз", "Завтра не умрет никогда" и новейшая картина "№" (она скоро появится и в России).

Интересно, что детство нынешнего "007" проходило тоже несладко. Его отец покинул семью, когда мальчику не исполнилось и года. Когда ему было 15, Пирс бросает школу и начинает сам зарабатывать себе на жизнь. Сначала он работает фокусником, глотающим огонь, затем художником, а потом и актером.



МИР ЖИВОТНЫХ

Морж

В прибрежных водах Аркт
регах и плавающих льдах
моржи — самые крупные
в Северном полушарии.
суше, с маленькой головс
бивнями, моржи произво
равляемой мощи. Длина
достигает 3-4 метров при
гда встречаются настоящ
1800 килограммов. Самки моржей меньше, около 2,5 метров в длину, и весят вполовину меньше самцов, а клыки у них короче и тоньше.

Моржи отменно приспособлены к жизни во льдах. Их тело покрыто толстой, в 3-4 сантиметра, ороговевшей кожей, а слой подкожного жира, защищающий животное от холода, достигает 5-15 сантиметров.

Живут моржи большими стадами. В воде они держатся отдельными группами по несколько десятков особей, а на суше их лежбища простираются на значительные расстояния, где собираются сотни и тысячи моржей. Молодые моржи, в соответствии с иерархическими законами, находятся ближе к краю групп, а места в центре наиболее крупным самцам с длинными бивнями. Впрочем, стоит такому красавцу после свой первой схватке хотя бы один бивень — он сразу привилегированное положение и изгоняется ядра стада.

Моржи спят вплотную друг к другу, при этом клыки не приносят соседям каких-либо неудобств. Если вылезшему из воды животному необходимо добраться до своего места, он бесцеремонно перелезает через спины сородичей, расталкивая их бивнями. Побеспокоенные звери отвечают ему незлобными ударами, но иногда может завязаться и серьезная драка.

Выбравшись из воды, моржи любят погреться на солнышке. Спят они на спине, на боку или на животе, зарывшись бивнями в гальку.

Потревоженные чем-либо, моржи всем стадом уходят в море, резко отталкиваясь задними конечностями и как бы выбрасывая туловище вперед. Однако в воде эти увальни весьма подвижны и грациозны. Плавая, морж может развивать скорость до 35 километров в час, двигаясь при помощи отведенных назад ласт, но обычно ограничивается 7 километрами в час. За один раз морж способен проплыть расстояние в 250 километров. Ныряя, он опускается на глубину до 150 метров и остается там 10 минут, но способен провести под водой и полчаса!

Зрение и слух у моржа развиты довольно слабо, поэтому большое значение имеют обоняние и осязательные усы-вибриссы. На морде моржа около 450 вибрисс, они подвижны и снабжены нервными окончаниями. Расположенные четки-

ми рядами, вибриссы покрывают верхнюю губу. Они очень чувствительны и воспринимают различные вибрации, смену температуры, помогают отыскивать корм.

Питаются моржи на мелководьях, разрывая мордой ил и выискивая морских гребешков и мидий, креветок, крабов и червей. Изредка, если попадется, едят рыбу, но специально на нее не охотятся. Взрослые животные весьма прожорливы, и им требуется большое количество пищи.

Взбираясь на ледяные глыбы, моржи используют свои великолепные клыки. Большие длинные клыки являются символом высокого "общественного положения" и служат самцам оружием в ритуальных сражениях. Поднявшись на передних лапах и выставив вперед грозные бивни, морж старается запугать конкурента устрашающим видом. Более слабый соперник предпочитает не вступать в поединок, если же силы про-

тивников равны, выясненне отношений может затянуться. Смертельные исходы подобных схваток крайне редки, однако шкуры дуэлянтов, покрытые шрамами, свидетельствуют об ожесточенности сражений.

В мае у моржей появляются детеныши. Новорожденный моржик беззубый. Он весит 60-65 килограммов, достигает 1,2 метра в длину и покрыт бурой шерсткой. К году он вырастает до 2 метров, а к трем годам — почти до трех метров в длину. Детеныши остаются под присмотром матери до двух лет. Моржиха очень заботлива, и как бы ни была велика опасность, она не оставит малыша и не уйдет со льдины, если он не может спуститься в воду. В море, устав или испугавшись, детеныш взбирается на спину матери.

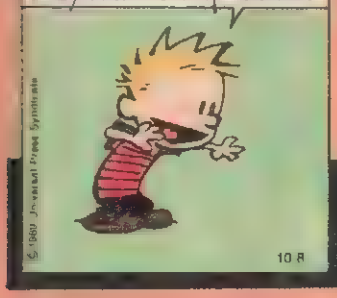
Моржи, несмотря на впечатляющие бивни, мирные животные, но врагов у них мало. В дикой природе это касатка и белый медведь. Издавна на моржей охотились народы Севера, чтобы прокормить себя, но это не наносило ущерба численности животных. Европейцы же истребляли морских гигантов только ради бивней, ценившихся наравне со слоновой костью, и жира, по качеству сравнимого с китовым. А так как при продолжительности жизни в 40 лет размножаются моржи очень медленно, это привело к сильному сокращению их популяции. Сегодня охота на моржей, со строгими ограничениями, разрешена только коренным жителям Севера. Это поможет восстановить численность животных и вернуть их в прежние места обитания.

РОСМЭН

Материал подготовлен с использованием книги «В стране снега и льда» из серии «Мир дикой природы» издательства «РОСМЭН»

КЕЛЬВИН И ХОББС

О! Он отвернулся! Сейчас я подбегаю, хватаю грузовик и бегу как ошпаренный!



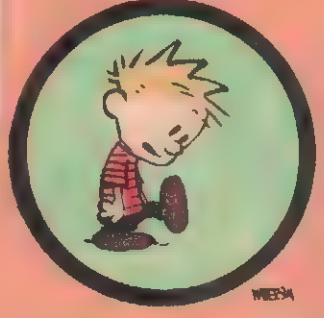
© 1989 Universal Press Syndicate

10-8

Он даже не узнает, кто это был. Когда он обернется, грузовик будет уже далеко-ор, уже... за километр! Мне ровно ничего не угрожает! Все сойдет отлично!

Никаких сомнений! Это дело пары секунд! Зато какая радость - у меня опять будет мой грузовичок! Раз - и готово! Нет ничего проще!

Да-а. Похоже, у моих ног другое мнение по этому поводу...



Ну кого я обманываю? Мне ни за что не отнять мой бедный украденный грузовик у этого громилы.

М-да. Конечно, мне его не побороть, но, может быть, мне удастся его УБЕДИТЬ? Если я буду говорить внушительно, может, он встанет на мою точку зрения?

Может, он осознает, как это неприятно, когда у тебя отнимают вещи, и сам, добровольно, вернет машину?

И если мне действительно посчастливится, с этого момента меня перестанут называть размазней!

© 1989 Universal Press Syndicate

10-9

Слушай, это МОЯ машина, отдай!

Чее?!

© 1989 Universal Press Syndicate

Да! Это мой любимый грузовик! Ты не имеешь права отнимать его!

Че-че?

Немедленно отдавай!

Может, ты еще и подраться захочешь из-за него?

10-11

Да от меня же и мокрого места не останется!

Ну, слабо?!

Я против того, чтобы разрешать спор кулаками! Раз ты не хочешь отдавать машину сам, что ж, отлично! Пожа-алуйста, забирай ее совсем!

Да ты просто эгоист! Разве тебе втолкуешь, как полагается себя вести! Бери грузовик, раз ты такой!

© 1989 Universal Press Syndicate

Вот, спасибо.

Ха-ха!

Эй, парень, ты же не качаешься! Не будь эгоистом, подумай о других, а?!

10-12

НОВЫЕ КОМИКСЫ ПРО КЕЛЬВИНА И ХОББСА ИЩИ В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ!

ПРИМИ УЧАСТИЕ В РАССЛЕДОВАНИИ ИНСПЕКТОРА ФОКСА

ДЕТЕКТИВ-КЛУБ

Дело об арабском шейхе

— Вы уверены, что вам нужен именно двадцать пятый номер? — удивленно перес[ил] инспектора Фокса администратор р[ами]ного отеля.

— Ну да. Из достоверных источников [на] стало известно, что в этом номере п[ро]известный преступник — вор и моше[нник] Мортинсон по кличке Неуловимый. Мы ищем его вот уже несколько лет.

— А ваши достоверные источники не могут ошибаться? В двадцать пятом номере проживает очень богатый и знатный араб из Багдада, кажется, даже шейх, или как там называются их аристократы. Все его документы в порядке, да и ведет он себя соответственно своему положению. Уверяю вас, это совсем не тот, кто вам нужен.

— И все-таки я хотел бы поговорить с ним. С вашего позволения. — Фокс вежливо, но решительно отстранил администратора с дороги и поднялся на второй этаж по широкой мраморной лестнице с резными перилами. Найдя позолоченную табличку с номером 25 на одной из дубовых дверей, Фокс постучал.

— Да-да! Войдите! — тотчас ответил изнутри голос с выраженным восточным акцентом.

Инспектор отворил дверь, и его глазам пред[стала] [ко]мната, тускло

[ос]вещенная [ма]ленькими [ок]нами [на] [по]лу, [по]крытом [ко]вром с причудливым узором, а поверх него — [мно]гочисленные коврики и подушки разного размера. В нос сразу ударил сильный запах восточных благовоний. Посреди номера, прямо на полу, поджав под себя ноги, сидел смуглый темноволосый мужчина в вышитом шелковом халате, широких шароварах, белоснежной чалме и туфлях с загнутыми вверх носами. Закрыв от удовольствия глаза, он курил, вдыхая ароматный дым при помощи сложного устройства с гибкой трубкой и изящным сосудом, полным водой. Фокс смутно припомнил, что оно называется кальяном.

— Мое имя Томас Фокс, — произнес инспектор, — я из полиции.

— Я счастлив, что вы удостоили меня своим посещением, о досточтимый мистер Фокс! — радостно воскликнул хозяин. — Мое имя Гарун-аль-Рашид, я прибыл из Багдада. Прошу вас, присаживайтесь. К сожалению, не могу предложить вам стул, так, как это принято в вашей замечательной стране. Я живу по обы-

ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ "ДЕТЕКТИВ-КЛУБА" ИЗ № 24 "КЛАССНОГО ЖУРНАЛА"

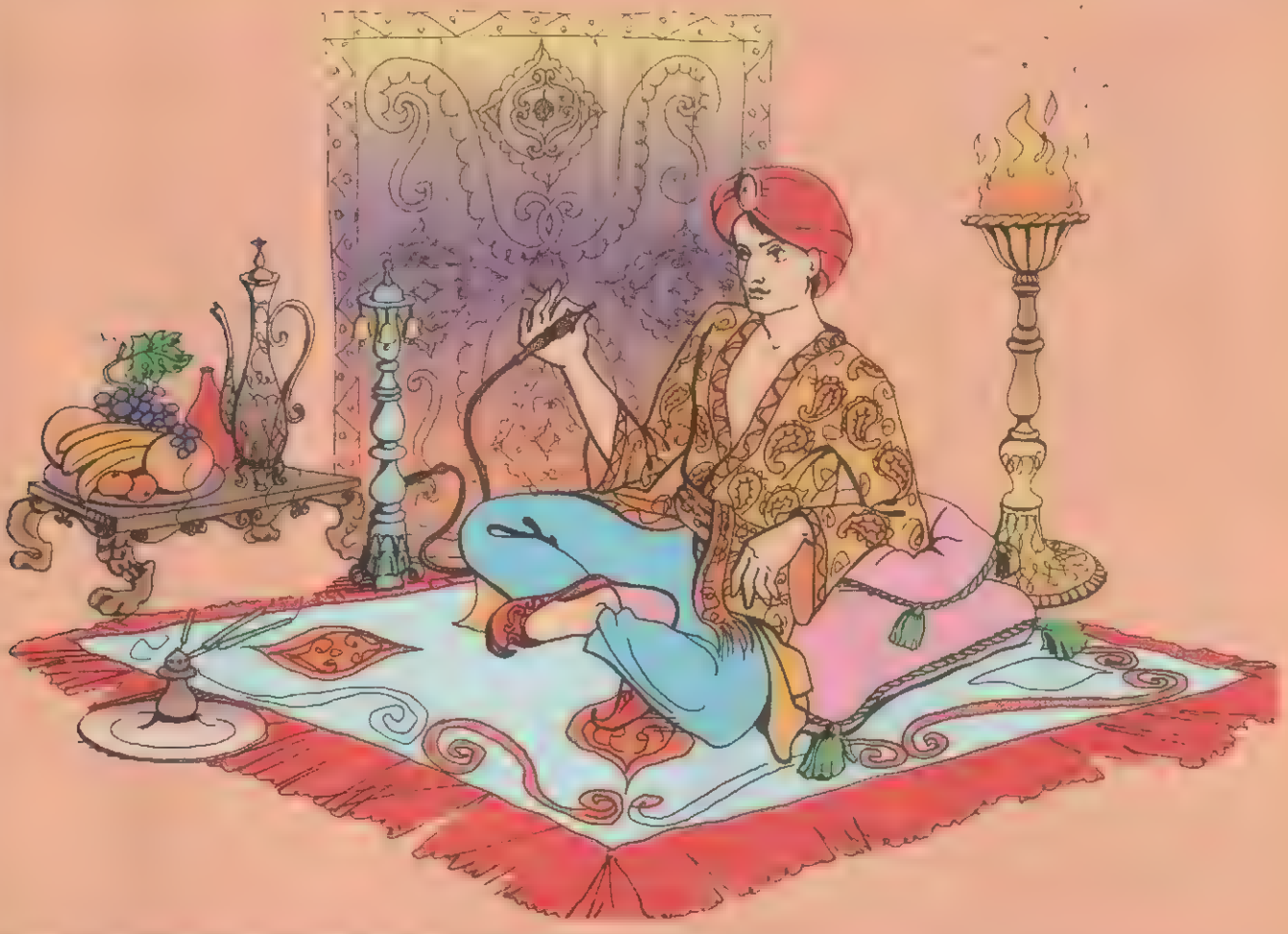
Дело об исчезновении бизнесмена: пароль — "карандаш".

Дело о незадачливом воришке: в кошельке было триста долларов.

чаям своей родины. У нас в Багдаде... Вы бывали в Багдаде, мистер Фокс?

— Увы, нет. Ни в Багдаде, ни еще где-либо в Азии. Все мои познания о Востоке ограничиваются разве что сказками.

— Позвольте предложить вам кофе, мистер Фокс.



У меня настоящий восточный кофе, сваренный в горячем песке. Или вы предпочитаете чай? У меня есть индийский, цейлонский, зеленый... Нет? Тогда, может быть, отведаете рахат-лукума, шербета или халвы? Тоже нет? Ну уж от персиков, фиников и винограда вы не откажетесь? Их присылают мне из моих собственных садов каждое утро.

— Благодарю вас, ничего не нужно.

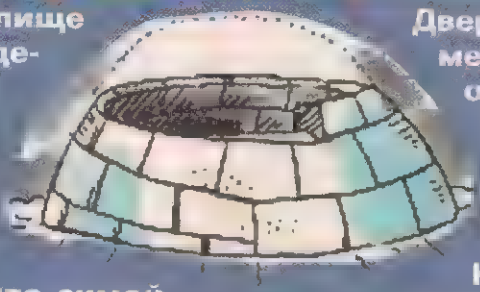
— Как вам будет угодно, не смею настаивать. Так на чем мы прервали нашу беседу? О да, наши сказки!.. Они удивительны, не правда ли? Вы, наверное, имеете в виду "Тысячу и одну ночь"? Отважный Синдбад-мореход, хитроумный Али-Баба, сумевший справиться с сорока разбойниками, ловкий Аладдин, которому джинн помог жениться на царевне Шахерезаде... Я знаю эти сказания наизусть, но готов перечитывать их снова и снова. Впрочем, я утомил вас своими разговорами. Вас, наверное, привело ко мне какое-то дело?

— Да, мистер Мортинсон, или, если вам так больше нравится, Эл Неуловимый. Я пришел арестовать вас. Конечно, вы прекрасно изображаете арабского шейха. Вам удалось обмануть многих, но в разговоре со мной вы выдали себя.

Как инспектор Фокс догадался об обмане?

НАЦИОНАЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ РОССИЙСКИХ СКАУТОВ-РАЗВЕДЧИКОВ
И СОЮЗ РУССКИХ СКАУТОВ ПРЕДСТАВЛЯЮТ

ИГЛУ



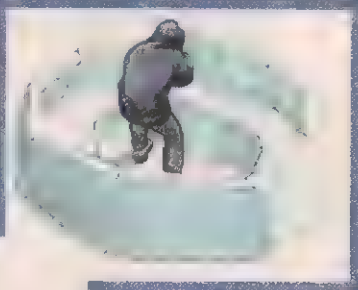
Иглу — это жилище эскимосов. Его делают из снега. И в этом нет ничего удивительного. "Классный журнал" уже писал о зимнем походе и о том, что зимой можно спать в палатке. Так вот, в снежном доме даже лучше — иглу отлично сохраняет тепло.

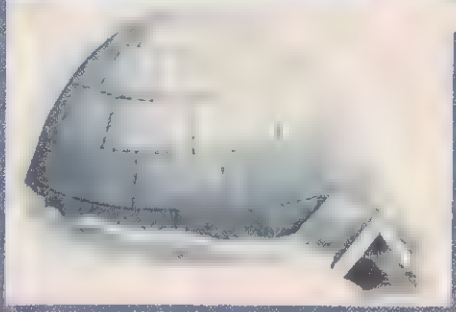
Чтобы построить иглу, нужно место, где много снега — не меньше 60 сантиметров глубиной. Здесь мы обозначим круг, по краям которого будем строить. Во-вторых, необходим плотный снег, который можно нарезать на кирпичи. Наконец, вам понадобится лопата с прямым лезвием, чтобы намечать контур кирпича, и ножовка, чтобы кирпичи вырезать.

Теперь можно приступить к строительству. Сделайте углубление в снегу около края намеченного круга. В это углубление положите первый снежный кирпич. Дальше плотно укладывайте кирпичи один к другому по кругу. Край последнего окажется выше, чем первый, — это правильно. Иглу складывается, как спираль.

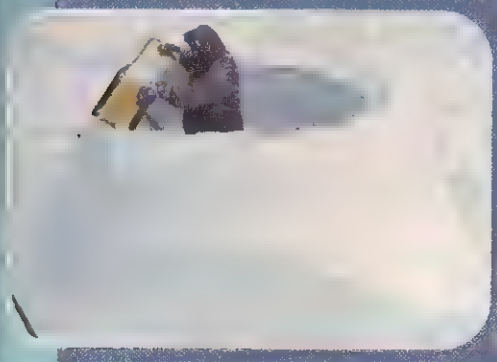
Дверь делать не надо! Этим мы займемся позже. Пока кладем кирпичи один на другой спиралью, слегка наклоняя их к центру — так, чтобы получался свод. Иглу не должно быть слишком высоким, иначе оно сядется неустойчиво.

Наконец сверху окажется совсем небольшое отверстие. Положите в него пустой кирпич побольше (замковых) так, чтобы их края плотно прилегали к другим кирпичам. Сами замковые кирпичи ока-

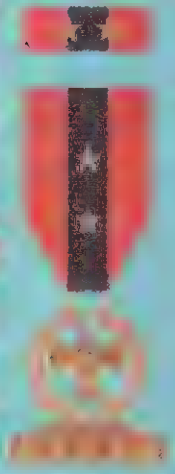




ДОРОГА СКАУТА



Скауты Макао (Аомыня)



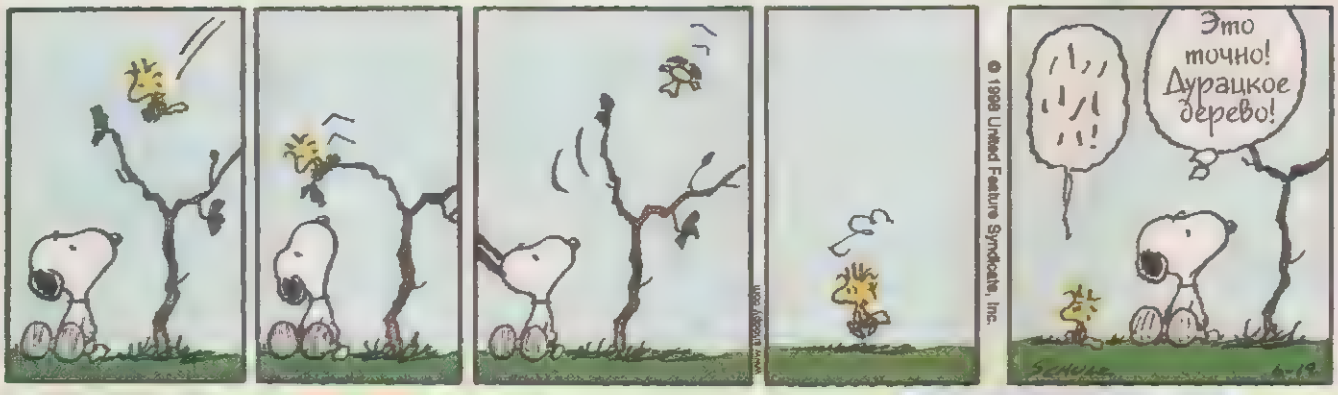
В декабре скауты Макао пополнили дружную семью молодежи Китайской Народной республики. На этой небольшой территории примерно три тысячи скаутов. Кстати, именно в Макао появился первый в мире скаутский отряд, говорящий по-португальски. Тогда, в 1911 году, Макао принадлежала Португалии.

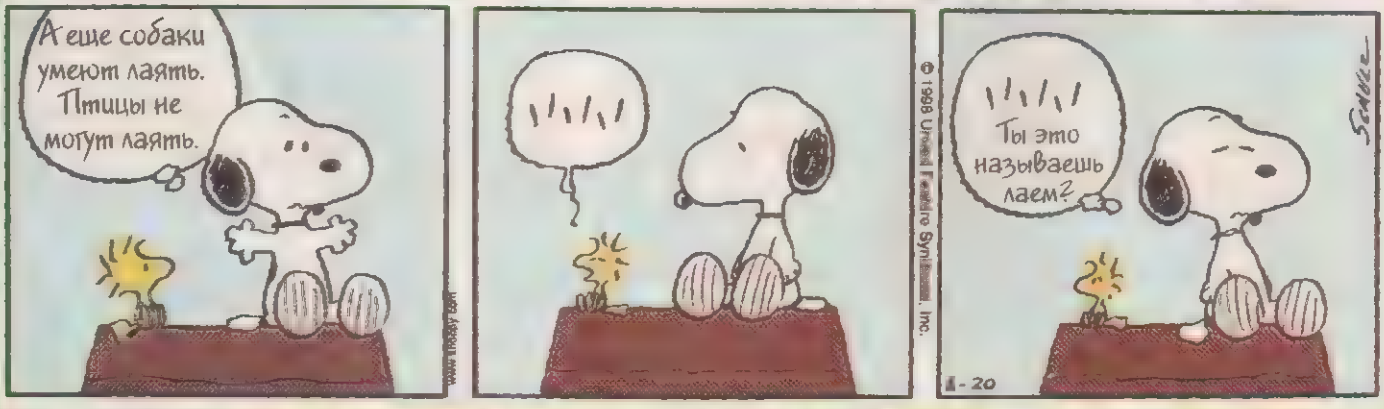
Организация скаутов Макао была основана 12 декабря 1982 года. Сначала в ней было всего 200 человек. Сейчас организация насчитывает 23 отряда. Правительство наградило скаутскую организацию Национальной премией, как лучшее молодежное объединение.

Кстати, скауты известны еще и своим оркестром. Его организовали в 1994 году, и с тех пор скаутский оркестр — участник всех праздников Макао.

СНУПИ

И его друзья





У КЛАССНОГО ПСА ДОЛЖНЫ БЫТЬ КЛАССНЫЕ ДРУЗЬЯ!

ИЩИ ПРОДОЛЖЕНИЕ В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ!

ТЕСТ-ГАДАНИЕ

Что ожидает тебя в наступающем году?

Часть I

1. Под Новый год все мечтают. Представь и ты, что тебе выпала возможность отправиться в одно из сказочных мест. Что ты выберешь:
♠ веселый, шумный карнавал в Рио-де-Жанейро
♣ встречу Нового года в заснеженном домике Санта-Клауса посреди лапландского леса

2. Ты с нетерпением ждешь зимних каникул, чтобы:
♠ вдоволь нагуляться с приятелями, покататься на лыжах, коньках, санках
♣ выспаться, поиграть в компьютер или заняться другим своим хобби

3. Перед Новым годом ты:
♠ сам стараешься поздравить родных и друзей и подарить им подарки
♣ ждешь, что они первые поздравят тебя

4. Если бы родители разрешили тебе самому выбрать, где встретить Новый год, то ты:
♠ отправился бы в гости, в кафе или на дискотеку
♣ все равно остался бы дома. Новый год — это семейный праздник

5. Сколько гостей ты хотел бы видеть на этом празднике?
♠ как можно больше
♣ не много, только самых близких друзей

6. На праздничном представлении или концерте тебе бы гораздо больше понравилось быть:
♠ участником
♣ зрителем

7. В новогоднюю ночь тебе больше нравится:
♠ играть, танцевать и всячески веселиться
♣ смотреть телевизор

8. Ты считаешь, что праздник удался, когда тебе:
♠ было очень весело
♣ было не так скучно, как обычно

9. О чем ты больше вспоминаешь, когда Новый год проходит?
♠ о праздновании — дома, в школе, на елках, у друзей
♣ о подарках

Часть II

1. Ты веришь во всякие новогодние чудеса?
♥ конечно!
♦ нет, не верю

2. Как ты относишься к новогодней елке?
♥ елка должна быть обязательно. Я всегда помогаю ее наряжать
♦ прекрасно можно встретить Новый год и без елки

3. Говорят, что если на Новый год ровно в полночь, под бой часов, загадать желание, то оно обязательно исполнится. Что ты скажешь по этому поводу?

♥ обязательно попробую, обожаю такие вещи!
♦ глупости какие!

4. Если на новогоднем вечере карнавальный костюм будет не обязателен, то ты:
♥ все равно придешь в костюме
♦ просто нарядно оденешься

5. А если костюм будет необходим, то ты скорее всего переоденешься:
♥ героем сказки или любимой книги
♦ персонажем из фильма, мультика или комиксов

6. Ты запоминаешь сон, который снится в новогоднюю ночь?
♥ всегда стараюсь
♦ что, мне больше делать нечего?

7. В подарках самое приятное — это:
♥ долго выбирать, вручить и увидеть, как ему обрадуются
♦ получать их

8. В новогоднюю ночь ты охотнее посмотришь по телевизору:
♥ волшебную сказку
♦ концерт современных исполнителей

9. Согласен ли ты с тем, что как год встретишь, так его и проведешь?
♥ скорее всего, это так
♦ нет, это ерунда

Посчитай, каких значков (♠ или ♣) у тебя оказалось больше в первой части и каких (♥ или ♦) во второй. А теперь, по их сочетаниям, ты можешь узнать, что ждет тебя в будущем году.

♠♦ "Человек будущего". Говорят, что управлять всей жизнью в XXI веке будут именно такие люди, как ты. Естественно, наступающий год принесет тебе множество интересных событий и новых впечатлений. Но не забывай и об учебе — все-таки в грядущем на тебя будет возложена большая ответственность.

♠♥ "Неисправимый романтик". Грядущий год, безусловно, принесет тебе те замечательные приключения, о которых ты мечтаешь. И, конечно, общение с друзьями — новыми и старыми, которых у тебя так много. Но не теряй головы!

♣♦ "Уравновешенный реалист". Твои пожелания достаточно конкретны и осязаемы. Та вещь, о которой ты мечтаешь, возможно, уже лежит под елкой. А если ты научишься быть чуть-чуть менее практичным, то твоя жизнь в этом году станет намного интереснее.

♣♥ "Задумчивый мечтатель". Многое из того, о чем ты грезишь, сбудется уже в этом году. В частности, ты обязательно встретишь настоящего друга. Главное — не увлекаться витанием в облаках, а иногда спускаться и на грешную землю.

ПРОДОЛЖЕНИЕ. НАЧАЛО СМОТРИ В №№19-24 "КЛАССНОГО ЖУРНАЛА"

"Нika" «ЗАКЛИНАНИЕ»

Ассума асСАНУм асАНо! АсСУМа асСОНум асаНО!
Ватаси но бака! Бака но! Ватаси но ину! Ину но! Атараа-руно!!
Не понимаю, что это он за заклинание использовал? И зачем? И разве что-то произошло?
* Осторожно! Не пробуйте использовать это сильное заклинание на кого-либо из родных, это может привести к нежелательным последствиям. Впрочем, оно все равно изменено и не содержит полной силы.
А-а-а-а! Не хочу быть лягушкой!!!
Лягушкой? (Ой!) Надо найти где-нибудь зеркало. Если он превратил милую прекрасную Нику (ой-ой-ой!)...
...я видела одно в главной зале.
Не-е-ет! Только не наше новое зеркальце!
А-а-а-а! Они еще на болоте живут, там так противно!!!
Что же сделал учитель? В чем заключается действие наложенного заклинания? Об этом вы узнаете в следующих главах. Ники
Пустите меня! Если что-то со МНОЙ, то всех тут в жаб попревращаю!.. Где зеркало?!!

САМЫЙ-САМЫЙ МОСТ

Любой житель Австралии знает, что такое Мост. Вообще разных мостов много, но этот — Мост с большой буквы. Мост — символ самого большого города Австралии, его главная достопримечательность. Кстати, он самый широкий в мире.

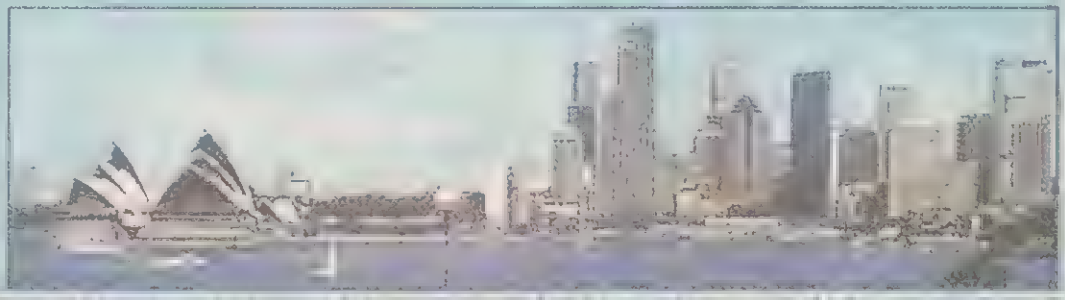
Город Сидней был основан в 1788 году. Тогда Австралия была местом ссылки каторжников Британской империи, огромной тюрьмой, и Сидней не был исключением. Удобная бухта с гаванью сделала это место первым, куда попадал приезжающий на австралийский континент. Именно трудом заключенных строился город. Сейчас, впрочем, в это трудно поверить. Сидней — крупнейший город континента, культурный и промышленный центр. Только вот столицей Австралии он не стал. Слишком долго Сидней спорил с Мельбурном, городом вторым по величине, кому быть столицей. Правительство решило никого не обижать и выстроило столицу, город Канберру, между Сиднеем и Мельбурном.

Город рос, и большая гавань стала создавать неудобство. В самом деле, чтобы попасть из одной части города в другую, нужно было проехать более 20 километров через пять мостов! При этом за проезд по каждому мосту брали плату.

Так и родилась идея построить один большой мост. Строительство началось в декабре 1926 года и длилось восемь лет. 19 марта 1932 года мост торжественно открыли. Проезд одной лошади по мосту тогда стоил 2 цента.

Высота Сиднейского моста 120 метров, длина — 503 метра. Опоры моста с двух сторон уходят в землю на двенадцатиметровую глубину. А ширина моста — та самая, которая сделала мост мировым рекордсменом — 48,8 метров. На мосту умещаются две железнодорожные колеи, 8-полосная автомобильная дорога, велосипедная дорожка и пешеходный тротуар. Проезд по мосту сейчас стоит примерно два доллара, в день его пересекают более 150 тысяч автомобилей.

Мост остается главным символом города. Правда, в 60-е годы у города появился еще один символ — здание Оперного театра. Скоро многие наши читатели смогут увидеть оба этих символа по телевизору. В Сиднее пройдут Олимпийские игры 2000 года.



ДАРУМА

Японская новогодняя кукла

Во время празднования Нового года японцы покупают себе статуэтки Дарумы. Внешне эти куклы чем-то напоминают нашу русскую матрешку или Ваньку-встаньку.

Дарума — очень популярная игрушка в Японии. Ее изготавливали в честь реального человека, буддийского монаха Дарумы. В VI веке нашей эры он приехал из Индии. Кстати, Дарума (индийское имя — Ботхидхарма) привез в Японию чайные кусты. С тех пор японцы полюбили чай.

Фигурки Дарумы есть в каждом японском доме. Основной традиционный цвет этой куклы — красный. У фигурки нет рук и ног. Дно Дарумы тяжелое. Поэтому, как бы куклу не наклоняли, она всегда снова встает. Совсем как Ванька-встанька!

Считается, что кукла Дарума символизирует терпение и стойкость, которые проявлял древний монах. Поэтому игрушке всегда рисуют суровое лицо, подчеркивая как Дарума сосредоточен на своей цели.

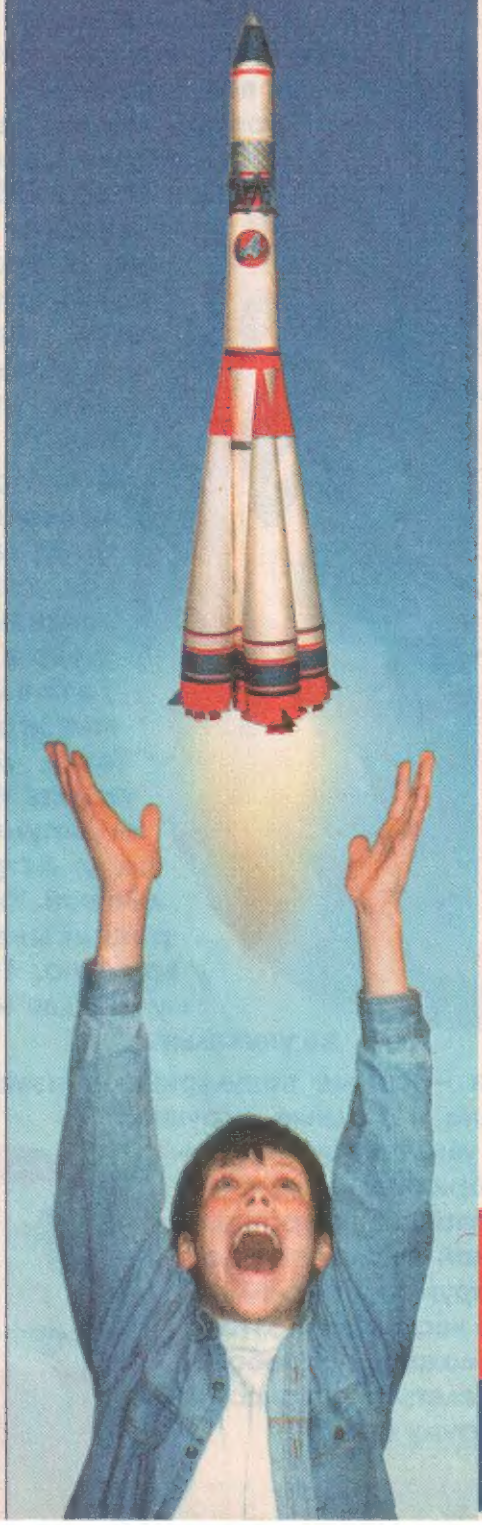
Самое главное, что кукла Дарума помогает исполнять желания.

Продаются статуэтки с пустыми глазами. Человек, покупающий фигурку или получивший ее в подарок, должен сам нарисовать Дарume один глаз. При этом необходимо загадать желание. И, если желание исполняется, японцы дорисовывают кукле второй глаз.

В Киото есть особый храм Дарума Дера, который специализируется на изготовлении этих игрушек. Там можно увидеть фигурки Дарумы от 5 см до метра величиной. Все они расписываются вручную. Поэтому каждая игрушка уникальна.

Дарума — самые популярные и известные японские народные игрушки. Их можно увидеть повсюду даже на брелках для ключей. Юных японцев на уроках в начальной школе учат делать Даруму из папье-маше. Это несложно. Поэтому вы можете попробовать сделать и разрисовать Даруму сами.

ЛЕТИ!



АиФ

...Самолёты, автомобили, куклы, старые замки, фокусы, настольные игры и ещё много других замечательных самоделок из бумаги -

в журнале

ИКС ПИЛОТ

ИГРАЕМ КОНСТРУИРУЕМ СТРОИМ

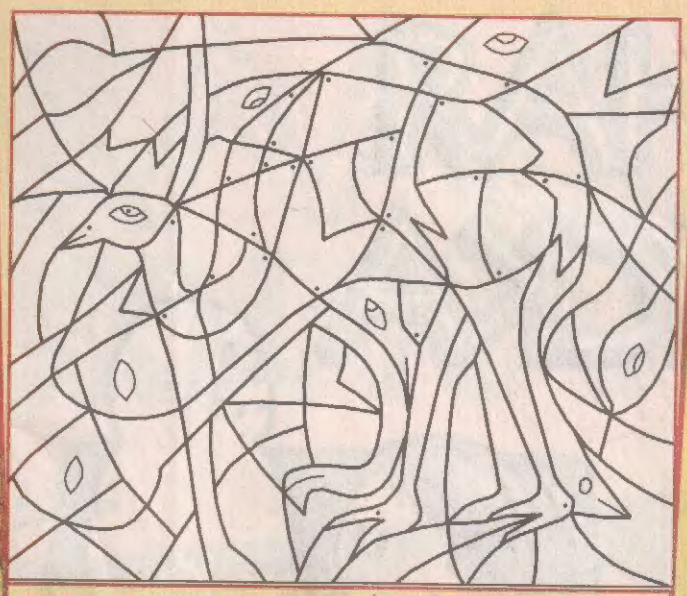
ВЫПУСК ДЛЯ ДЕВОЧЕК

Подписной индекс 34181

ВЫПУСК ДЛЯ МАЛЬЧИКОВ

Подписной индекс 39501

Кто появится на рисунке, если закрасить все отмеченные точками участки?



КТО ЗДЕСЬ?

БУКВЫ

В этой буквенной путанице спрятано 14 новогодних слов, праздничных, зимних, радостных, и НЕ спрятано наше поздравление.

С	Н	О	В	Ы	М	Г	О	Д	О	М
В	С	Н	Х	О	З	О	Р	О	М	Ч
С	И	Е	Г	Р	О	Ч	А	М	Е	И
Е	Г	Р	У	Р	В	О	С	О	Ш	Т
Х	П	У	Ш	О	Ч	Д	Ы	К	П	А
Н	О	А	К	А	К	А	Р	А	Р	Т
А	Д	О	К	К	А	Ш	Д	З	Т	Е
Ш	А	Р	Е	Л	Й	И	Н	Л	Ю	Л
И	Я	Е	Ш	Б	О	К	С	А	Ч	Е
Х	И	Н	А	Р	К	У	О	Д	У	Й
П	О	З	Д	Р	А	В	Л	Я	Е	М

Чтобы найти эти слова, можно читать по горизонтали и вертикали, слева направо, справа налево, сверху вниз и снизу вверх.

Анекдоты

Поспорили две лыжи, кто быстрее ездит... Если бы они такой ерундой не занимались, лыжник штаны бы не порвал!

Встретились Илья Муромец и три богатыря с Д'Артаньяном и тремя мушкетерами. Решили биться. Д'Артаньян говорит мушкетерам:
— Отметьте у Ильи Муромца мелом точку на груди, я его туда шпагой проткну.
Тогда Илья Муромец говорит Алеше Поповичу:
— Алеша, посыпь Д'Артаньяна мелом — я по нему палицей стукну!

ПОДПИСАТЬСЯ НА "КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ"
МОЖНО НА ЛЮБОЙ ПОЧТЕ

КЛАССНАЯ ПОДПИСКА

ПОДПИСАТЬСЯ НА "КЛАССНЫЙ ЖУРНАЛ"
МОЖНО С ЛЮБОГО МЕСЯЦА